**ІНФОРМАЦІЯ**

**по дистанціях змагань, конкурсів обласного етапу Всеукраїнської дитячо–юнацької військово–патріотичної гри «Сокіл» («Джура») – 2025**

**у старшій віковій групі (молоді козаки – 15 - 17 років)**

*На допомогу виховникам роїв, організаторам І, ІІ етапів Гри «Сокіл» («Джура»), дистанцій змагань і конкурсів підготовлені відповідно до Правил та Умов проведення змагань і конкурсів ІІІ (Всеукраїнського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл»(«Джура») – «Джура - 2021» («молоді козаки» 15 – 17 років), затвердженими наказом Українського державного центру національно-патріотичного виховання, краєзнавства і туризму учнівської молоді від 23.11.2020 №85-А*

Метою проведення змагань і конкурсів етапів гри «Сокіл»(«Джура») є перевірка компетентностей, здобутих в ході навчально-пізнавальної діяльності дітей.

**Програма гри «Сокіл» («Джура»)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № з/ п | номінація | категорія |
|  | **ІНТЕЛЕКТУАЛЬНО-МИСТЕЦЬКИЙ КОМПЛЕКС «КОЗАЦЬКІ ЗАБАВИ»** |  |
| 1 | Інтелектуальна гра-вікторина «Відун» -  | обов’язковий |
| 2 | Ватра представлення роїв «Нескорена Україна»  | Творчий(обов’язковий) |
|  | **ФІЗКУЛЬТУРНО-СПОРТИВНИЙ, ТУРИСТСЬКО-СПОРТИВНИЙ КОМПЛЕКС** |  |
| 3 | Конкурс «Фізична підготовка» | обов’язковий |
| 4 | Конкурс «Таборування (бівак)» | обов’язковий |
|  | **ВІЙСЬКОВО-ПРИКЛАДНИЙ КОМПЛЕКС****«КОЗАЦЬКА ЗВИТЯГА»** |  |
| 5 | Конкурс «Рятівник» (надання першої домедичної допомоги, в т.ч. надання допомоги в зоні обстрілу)  | заліковий  |
| 6 | Конкурс строю та маршової пісні «Впоряд» | заліковий  |
| 7 | Конкурс «Тактична підготовка ‒ дії підрозділу в бою» | заліковий |
| 8 | Змагання «Стрільба» ( із пневматичної гвинтівки) | заліковий |
| 9 | Змагання «Саперна підготовка» | заліковий |
| 10 | Змагання «Туристсько-спортивна смуга перешкод» | заліковий |
| 11 | Змагання «Метання гранати» | заліковий |
| 12 | Матеріальна частина автоматичної зброї (розбирання та складання АК-74) | участь |
| 13 | Організація та проведення ранкової та вечірньої збірок | вишкіл |
| 14 | Організація та проведення заходів охоронного порядку з елементами караульної, сторожової служби та режиму «екстрим» | вишкіл |
|  | **СУСПІЛЬНО-ДЕРЖАВНИЦЬКИЙ КОМПЛЕКС «ОДНА ЄДИНА СОБОРНА УКРАЇНА»** |  |
| 15 | Парад учасників та урочисте відкриття і закриття табору та ІІ (обласного) етапу Гри | вишкіл |
| 16 | Організація та проведення нарад, гутірок з ройовими, виховниками роїв, таборовою старшиною, членами суддівської колегії | вишкіл |

**ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА-ВІКТОРИНА «ВІДУН» -**

дистанційно тестування

Інтелектуальні змагання з історії України, адміністративної території проведення фінального етапу (історико-етнографічні землі), доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних Збройних Сил України.

У конкурсі беруть участь рої у повному складі (рій – 8 осіб).

Вікторина складається з 30-40 питань для кожної вікової групи.

На відповіді відводиться до 45 хвилин.

Відповіді на питання обговорюються всіма учасниками рою (командна робота). Уважно ставтесь до відповідей, бо можливості пропустити питання або потім повернутись до нього у вас не буде.

Проходження вікторини з одного пристрою декілька разів забороняється.

Також забороняється повторне проходження вікторини з іншого пристрою. При повторному проходженні вікторини результати зараховуватись не будуть.

Результати конкурсу будуть визначатися за сумою набраних балів.

За рівної кількості балів рої посідають однакові місця.

**Конкурс строю та маршової пісні «ВПОРЯД»**

 Конкурс проходить у вигляді демонстрації навичок зі стройової підготовки (впоряду). Оцінювання конкурсу здійснюється відповідно до Муштрового впоряду гри «Сокіл» («Джура»).

**Мета** – перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стройової підготовки) індивідуально і командно.

**Місце проведення:** стройовий плац, рівний майданчик з твердою поверхнею (асфальтований, бетонний, дерев’яний) не менше 50 м в довжину і 30 м в ширину.

**Час на виконання:** загальний час на виконання **обов’язкового і творчого завдань – до 8 хв**(за перевищення часу рій отримує «10» штрафних балів).

**Учасники:** весь рій, 8 осіб. У разі відсутності 1 учасника – рій отримує «64» штрафні бали.

**Накази подає:** головний суддя (для ройового) і ройовий (всі накази для рою).

**Система оцінювання:** виконання вправ проводиться згідно Муштрового впоряду гри «Джура». Визначення результатів проводиться з урахуванням допущених помилок кожним учасником рою під час виконання вправ муштрового впоряду. Суддя за кожну помилку ставить «1» штрафний бал. Обов’язково враховуються основні критерії: оцінка зовнішнього вигляду, справність одностроїв, злагодженості рою та якості виконання команд; виконання маршової патріотичної пісні.

При показі творчого завдання судді ставлять «+1» бал за синхронність виконання та кожну якісно виконану комбінацію елементів муштрового впоряду, що не входить в обов’язкове завдання. Таким чином рій може зменшити суму штрафних балів.

Перемагає рій, який у підсумку виконання обов’язкового і творчого завдання набрав найбільшу суму балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, який отримав менше штрафних балів.

**Послідовність виконання.** Обов’язкове завдання – це виконання прийомів у складі рою без зброї.

На завершення обов’язкового завдання відбувається проходження рою урочистим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ (у межах відведеного часу).

Творче завдання може бути представлене у вигляді злагодженого та чіткого показу комбінацій елементів впоряду у складі рою (можливий музичний супровід (технічно забезпечується учасниками) без зброї або зі зброєю (елементи зі зброєю виконуються відповідно до Стройового статуту ЗС України).

**Суддівська колегія**: включаються фахівці впоряду гри «Джура» з числа фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців.

Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад: 8 учасників – 4 судді). Головний суддя обов’язково оцінює дії ройового і хорунжого (прапороносця). Інші судді конкурсу оцінюють дії двох учасників рою.

**Місце розташування суддівської колегії:** Судді розміщуються посередині стройового плацу (майданчику). Рекомендується щоб рій виходив на місце показу вправ муштрового впоряду з правого боку від суддів.

Рій виконує прийоми в такій послідовності:

‒ вихід рою і звіт ройового до суддівської колегії;

‒ шикування в однолаву;

‒ перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки;

‒ повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись);

‒ крок на місці;

‒ перешикування в дворяд;

‒ проходження рою урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху;

‒ проходження рою з виконанням маршової патріотичної пісні;

‒ виконання творчого завдання (в разі готовності).

**Порядок виконання**

**Вихід рою на місце виконання**

Рій підходить до вихідного місця. Ройовий подає команду:

**«РІЙ, ЗБІРКА. За мною в ДВОРЯД ШИКУЙСЬ.**

**РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО, ходом – РУШ!»**.

*Першим рухається ройовий. За ним на дистанції двох кроків іде хорунжий (прапороносець) з прапором (урочисте положення прапору) і весь рій в дворяд (тобто колона по двоє).*

Після виходу на визначене місце ройовий подає команди, які виконує разом з роєм:

**«Рій НА МІСЦІ. СТІЙ.**

**Ліво-(право-) РУЧ.**

Ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій.

Ройовий подає команду:

**«РІЙ. До правого РІВНЯЙСЬ.  СТРУНКО! Наша назва** (*рій проголошує назву*)**, наше гасло** (*рій проголошує гасло*)**».**

**«До середини ГЛЯНЬ!»** ‒ ройовий підходить до головного судді конкурсу та доповідає про готовність рою:

**«Пане суддя! Рій** (*назва*) **до участі в конкурсі  Впоряд готовий! Ройовий** (*називає своє ім’я та прізвище*)**».** Ройовий крокує навскіс праворуч і стає біля судді зліва.

Суддя подає команду: **«СПОЧИНЬ!».**

Ройовий дублює команду: **«Спо-ЧИНЬ!»** (*стати вільно, виставити ліву ногу вперед під 45 градусів так, щоб п’ятка лівої ноги знаходилася на прямій лінії з носком правої ноги; вага тіла переходить на праву ногу. Руки вільно опущені вздовж тулуба*). *Хорунжий самостійно ставить прапор до стопи і випрямляє руку з прапором навскіс вправо.*

Ройовий повертається на своє місце і командує:

**«Рій. РОЗХІД».**

**Шикування в однолаву**

Ройовий підходить до встановленого місця шикування і подає команду для збору:

**«Рій – ЗБІРКА».** (*За цією командою джури бігом збираються до ройового*).

Ройовий подає команду: **«Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ».**

(*Подавши команду, ройовий приймає поставу «струнко» і рукою вказує лінію для шикування. Як тільки перший член рою став на лінію, то ройовий робить два кроки вперед і повертається обличчям у бік чолової лінії шикування*).

Ройовий подає команду: «**До правого РІВНЯЙСЬ**».

(*За цією командою усі, крім правофлангового прапороносця (хорунжого), повертають голови праворуч(праве вухо вище від лівого, підборіддя трохи підняте) вирівнюючись. Під час вирівнювання джури можуть трохи пересуватися вперед, назад або в той чи інший бік*).

Після закінчення вирівнювання рою подається команда: «**СТРУНКО!**»

Ройовий завершує виконання вправи командою: «**Спо-ЧИНЬ**».

**Повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись)**

**«Рій!» (всі джури приймають рівну поставу)**

Ройовий подає двічі команди (в довільному порядку):

**«Право-РУЧ,**

**ліво-РУЧ,**

**обер-НИСЬ»**

Ройовий подає команди: «**До правого – РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО!**»

Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ».**

**Перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки**

Ройовий подає команду: «**Рій, до двох – відлі-ЧИ**».

(*Відлік починається з правого флангу: кожний джура, швидко повертаючи голову до джури, який стоїть ліворуч від нього, називає свій номер і швидко ставить голову прямо. Крайній лівого флангу голову не повертає, робить крок вперед і доповідає* **«Відлік завершено»** *та крокує назад*).

Ройовий подає команду: «**Рій, у дволаву – ШИКУЙСЬ**».

(*За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок назад, не приставляючи правої ноги, крок праворуч, щоб стати ззаду за першими номерами, й приставляють ліву ногу*).

Ройовий подає команду: «**Рій, вправо зім-КНИСЬ**». (*За виконавчою командою всі джури, за винятком того, до якого призначене змикання, повертаються в бік змикання, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлений для зімкненого строю проміжок і в міру підходу самостійно зупиняються та повертаються ліворуч.* Ройовий подає команди: «**До правогоРІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!**»

Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ**».

 «**Рій. Вліво** (*за необхідністю визначається кількість кроків, в випадку не зазначення робиться проміжок в один крок*) **розім-КНИСЬ**». (*За виконавчою командою всі джури, за винятком того, від якого здійснюється розмикання, повертаються в зазначений бік, рівночасно з постановкою ноги повертають голову до фронту строю і йдуть пришвидшеним півкроком, дивлячись через плече на того, хто йде ззаду, і не відриваючись від нього; після зупинки того, хто йде ззаду, кожен робить ще стільки кроків, скільки було зазначено в команді або один крок, й повертається праворуч*).

Ройовий подає команду: «**Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ**». (*За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок вліво, не приставляючи правої ноги, крок вперед й приставляють ліву ногу*).

Ройовий подає команди: «**До правогоРІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!**»

Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ**».

**Крок на місці**

Ройовий подає команду: «**Рій, До правогоРІВНЯЙСЬ. СТРУНКО. На місці ходом-РУШ**». (*За виконавчою командою всі джури крокують на місці*).

Ройовий подає команду: «**Рій – СТІЙ**». (*За виконавчою командою, що подається під ліву ногу, всі джури приставляють праву ногу і зупиняють крок на місці - зупинка на два кроки*).

Ройовий завершує виконання прийому командою: «**Спо-ЧИНЬ**».

**Перешикування в колону по двоє**

Ройовий подає команду: «**Рій. У дволаву –ШИКУЙСЬ**».

Ройовий подає команду: «**Рій, Право-РУЧ. Зім-КНИСЬ**». (*За виконавчою командою всі джури, повертаються праворуч, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлену дистанцію шикування в ряд. Ройовий і хорунжий роблять півкрок навкіс вправо, щоб зайняти місце посередині колон).*

Ройовий робить ще крок вперед, повертається до рою і подає команди: «**РІЙ, РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!**».

**Проходження урочистим ходом**

**з виконанням військового вітання під час руху.**

Рій в дворяд знаходиться на вихідній позиції, хорунжий з прапорцем рою стоїть перед роєм в позиції для руху урочистим ходом, ройовий стоїть перед хорунжим).

Ройовий  розвертається спиною до рою і подає команду:

«**РІЙ, ходом - РУШ!**». (*Рій починає рух у встановленому напрямку*).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 20 кроків ройовий подає команду:

«**СТРУНКО**». (*Рій переходить від похідного кроку на урочистий*).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 10 кроків ройовий повертає голову вправо (в напрямку до судді) і подає команду:

**«Рій, вправо – ГЛЯНЬ!»**. (*За командою ройовий прикладає праву руку до головного убору, хорунжий і права колона рою тримає голову прямо, а ліва колона повертає голову праворуч*).

Після проходження рою повз судді ройовий подає команду: :

**«Рій – ВІЛЬНО!».** (*За командою ройовий опускає праву руку, ліва колона рою повертає голову прямо, рухається далі по колу плаца*).

**Проходження з виконанням маршової пісні**

За визначенням ройового він подає команду (*під ліву ногу*):

**«Рій, пісню заспі-ВАЙ»** *(рій починає виконувати маршову пісню)***.**

Після проходження рою повз судді ройовий подає команду:

**«Рій – ВІЛЬНО!».**(*За командою рій припиняє співати пісню і крокує на вихідну позицію*).

**Дії хорунжого (прапороносця)**

1. Хорунжий відповідає за стан прапору. По можливості він повинен мати одного або двох помічників – підхорунжих, які допомагали б йому проводити належний церемоніал біля прапора. На урочистих заходах хорунжі та підхорунжі повинні мати білі рукавички.

2. Хорунжий завжди повинен тримати прапор лише на почесному місці, піднятим вгору, не спирати його до будь-чого. Неприпустимо, щоб прапор торкався землі чи якихось споруд.

Хорунжий чи підхорунжі не можуть лишати прапор без опіки. Коли прапор не використовується, хорунжий має урочисто згорнути його і сховати до відповідного футляра.

Прапор, тримаємо правою рукою. Всі команди впоряду хорунжий повинен виконувати з належною до прапора пошаною.

3. **Основна постава хорунжого** з прапором.

По команді **«Підрозділ в …лаву шикуйсь»** хорунжий стає першим зліва від командира в лаву в муштрову (основну) поставу і утримує правою рукою прапор вертикально догори, паралельно до тіла, при цьому кінець древка стоїть біля носка правої ноги. Права рука утримує древко прапора вертикально на висоті «сонячного сплетіння», лікоть направлений назад.

Також основна постава хорунжого приймається в разі, коли хорунжий стоїть в положенні «**Спо-ЧИНЬ**» і лунає від командира звернення в бік всього підрозділу або особисто хорунжого, наприклад «**Рій (підрозділ) ...**» або «**Хорунжий Неділько**…».

4. Положення «**Прапор ВГОРУ».** Команда надається виключно на місці командиром або виконується хорунжим самостійно в разі отриманої команди **«Рівняйсь»** або перед початком руху.

Хорунжий правою рукою піднімає прапор догори, лівою рукою перехоплює його таким чином, що передпліччя лівої руки було паралельно землі і було на висоті шиї, при цьому долонь повернута в бік фронту. Одночасно права рука перехоплює кінець древка прапора на висоті поясу і встромляємо його до торбинки для древка при поясі або спирає його до поясу. Праву руку тримаємо на древку при поясі, а лівою (зігнутою під прямим кутом між плечем і передпліччям) тримає древко напрямом вверх на висоті шиї.

5. **«СТРУНКО»** – із положення по команді **«Прапор вгору»** прапор схиляється вперед під кутом 30-45° лівою рукою. Постава хорунжого – згідно загальної команди **«Струнко».** Команда може виконуватися як на місці, так і в русі.

Після отримання команди **«Ходом РУШ»** хорунжий самостійно приймає положення прапора на **«СТРУНКО»**, якщо не отримує від командира команди «**Прапор** (стяг, знамено) **на-ПЛЕЧЕ**».

6. «**Прапор** (стяг, знамено) **до СТОПИ**»

Надається після команд **«Прапор на плече»**, **«Прапор вгору», «Струнко».**Виконується хорунжим самостійно – лівою рукою опускається прапор донизу, а права рука перехоплює його і вертикально ставить древко прапора біля носка правої ноги. Приймається основна постава хорунжого.

7. «**Спо-ЧИНЬ**» виконується лише із **основної постави хорунжого»**.

Хорунжий випрямляє праву руку навскоси вправо таким чином, щоб прапор верхньою частиною нахилився вперед-вправо (під кутом 30-45°), а основа древка була вперта під носок правої стопи. При цьому права рука повністю випрямлена і полотнище прапора не торкається нікого і нічого.

Із положення **«Струнко»** хорунжий отримавши команду «**Спо-ЧИНЬ**» самостійно приймає положення **«Прапор до стопи»** (під час почутої підготовчої команди) і виконує команду «**Спо-ЧИНЬ»** (при виконавчій команді).

8. «**Прапор** (стяг, знамено) **на-ПЛЕЧЕ**»

Команду надає командир перед вимаршем підрозділу похідним кроком на значні відстані. Команда надається виключно на місці.

Команда виконується у два етапи із **основної постави хорунжого**:

1) спочатку виконується команда «**Прапор ВГОРУ»**;

2) потім лівою рукою перехоплюємо древко прапора зворотним хватом (долонею в бік хорунжого), права рука випрямляється вперед-вниз під кутом 30-45°. Кисть правої руки охоплює кінець древка прапора. Древко опускається і лягає всією довжиною на випрямлену праву руку, яка його трохи огинає своєю поверхнею. Таким чином прапор лежить на правій руці, схиляючись дещо назад. Ліва рука вільно опущена вздовж тіла.

Для переходу з положення «**Прапор** (стяг, знамено) **на-ПЛЕЧЕ**» в положення «**Прапор ВГОРУ**» дії проводяться в зворотному порядку.

9. Перед шикуванням (перешикуванням) підрозділу для початку руху хорунжий займає своє місце для руху самостійно. Під час руху відстань між хорунжим і командиром не менше двох кроків. Відстань між підрозділом і хорунжим не менше одного кроку.

10. Хорунжий та підхорунжі під час проходження урочистим маршем голову в бік командування (керівництва) не повертають.

***Всеукраїнська дитячо-юнацька військово-патріотична гра «Сокіл» («Джура»)***

**ПРОТОКОЛ**

**конкурсу строю та маршової пісні «ВПОРЯД»**

*Контрольний час –обов’язкове і творче завдання до 8 хвилин*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | *назва рою* |
|  | Оцінка в балах |  |  |  |  |  |
| **обов’язкове завдання** |
| Вихід рою і звіт ройового до суддівської колегії (зовнішній вигляд, однострій, дисципліна строю, прапор рою/куреня, назва рою, гасло) | 30 |  |  |  |  |  |
| виконання прийомів у послідовності: |  |  |  |  |  |  |
| - шикування в однолаву (шеренгу); | 10 |  |  |  |  |  |
| - перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки | 10 |  |  |  |  |  |
| - повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись) | 10 |  |  |  |  |  |
| - крок на місці | 10 |  |  |  |  |  |
| - перешикування в дворяд | 10 |  |  |  |  |  |
| - проходження урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху | 20 |  |  |  |  |  |
| - проходження рою з виконанням маршової патріотичної пісні | 10 |  |  |  |  |  |
| - дії ройового (звіт, подання наказів) | 20 |  |  |  |  |  |
| дії хорунжого (прапороносця) виконання прийомів «Рівняйсь» «Струнко», «Спочинь» | 20 |  |  |  |  |  |
| **творче завдання** (в разі готовності) злагоджений, чіткий показ комбінацій елементів впоряду у складі рою | 50 |  |  |  |  |  |
| всього | **200** |  |  |  |  |  |
| Загальний час |  |  |  |  |  |  |
| За перевищення загального часу на виконання обов’язкового та творчого завдання виставляється штраф (віднімається від загального результату) | **- 10** |  |  |  |  |  |
| відсутність учасника 9за кожного) | **- 64** |  |  |  |  |  |
| **РЕЗУЛЬТАТ** |  |  |  |  |  |  |

Судді \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**КОНКУРС «РЯТІВНИК» (надання першої долікарської допомоги в т.ч. надання допомоги в зоні обстрілу**

**та транспортування «потерпілого»)**

Змагання проводяться відповідно до Правил змагань зі спортивного туризму, затверджених Міністерством молоді та спорту України 15.04.2021 року, Технічного регламенту проведення змагань з пішохідного туризму, затверджених рішенням Президії ФСТУ Протокол від 24.10.2021 р. №1 (п.1), наказу Міністерства охорони здоров’я України від 09.03.2022 №441 «Про затвердження порядків надання домедичної допомоги особам при невідкладних станах».

Кількість учасників – 8 осіб, із них не менше 2-х осіб протилежної статі, **наявність касок обов’язкова**.

Медична аптечка команди в комплекті. Розхідні нестерильні бинти для виконання завдань.

Змагання з надання першої долікарської допомоги в т.ч. надання допомоги в зоні обстрілу та транспортування потерпілого складаються:

Конкурс складається із трьох частин:

1. Теоретичний тур (можливі завдання): принципи (алгоритм) надання домедичної допомоги; що має знати та вміти той, хто надає допомогу; від яких дій слід утримуватися, надаючи домедичну допомогу; правила надання домедичної допомоги при опіках, тепловому та сонячному ударі, відмороженнях, переохолодженні, ураженні електричним струмом, утопленні.

 2. Практичний тур (можливі завдання): штучна вентиляція легень, непрямий масаж серця, накладання пов’язок на голову, передпліччя, ліктьовий, плечовий, колінний, гомілкостопний суглоби, накладання джгута на стегно.

На виконання завдань відводиться 9 хвилин (3 хвилини на теоретичний тур і 6 хвилин на практичний). Рій витягує картку і виконує завдання. З цього моменту суддею починається відлік часу, відведеного на теоретичний тур. Рою дається 1 хвилина на обговорення відповіді і 2 хвилини на запис відповіді в картці. За допущені помилки рій одержує штрафні бали.

Виконання завдань практичного туру розпочинається після увімкнення суддею секундоміра.

Оцінювання суддею практичного туру відбувається у відповідності до розробленої таблиці штрафів після доповіді рою про готовність або у разі закінчення відведеного часу (6 хвилин).

Суддя вказує рою про штраф, секретар заносить результати у протокол. Штрафи: дії при наданні домедичної допомоги неправильні – 30 балів; порушено порядок надання домедичної допомоги – 10 балів; неправильна оцінка стану потерпілого – 10 балів; не всі дії з надання домедичної допомоги виконано (частково правильне надання домедичної допомоги) – 3 бали; неправильне положення потерпілого при наданні домедичної допомоги – 3 бали; неправильний напрямок накладання пов’язки – 1 бал; неакуратно накладена пов’язка – 1 бал; відсутні фіксуючі тури при накладанні пов’язки – 1 бал; неправильне перекриття турів пов’язки – 1 бал; накладена пов’язка сильно здавлює або не фіксує – 3 бали; накладена шина не іммобілізує потрібну пару суглобів – 10 балів; неправильне положення кінцівки при накладанні пов’язки або шини – 3 бали; потерпілий надає допомогу команді – 3 бали.

ЕТАПНИЙ ПРОТОКОЛ

Конкурсу «Рятівник» (теоретичний і практичний тур)

**рій** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Характер порушень. | Штрафбали | учасники ((номер учасника) |
|  |  |  |  |  |  |
| 5.1.5 | Помилка (неточність) під час надання долікарської допомоги (за кожну помилку, але не більше 6 балів)  | 1 |  |  |  |  |  |  |
| 5.2.2 | Неправильна відповідь, помилка. Неправильне надання долікарської допомоги (за кожну помилку). Робота без засобів особистого захисту. | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Дії при наданні домедичної допомоги неправильні | 30 |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Порушено порядок надання домедичної допомоги | 10 |  |  |  |  |  |  |
|  | Неправильна оцінка стану потерпілого | 10 |  |  |  |  |  |  |
| 3 | не всі дії з надання домедичної допомоги виконано (частково правильне надання домедичної допомоги) – | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 4 | неправильне положення потерпілого при наданні домедичної допомоги – | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 5 | неправильний напрямок накладання пов’язки | 1 |  |  |  |  |  |  |
| 6 | неакуратно накладена пов’язка | 1 |  |  |  |  |  |  |
| 7 | відсутні фіксуючі тури при накладанні пов’язки | 1 |  |  |  |  |  |  |
| 8 | неправильне перекриття турів пов’язки | 1 |  |  |  |  |  |  |
| 9 | накладена пов’язка сильно здавлює або не фіксує | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 10 | накладена шина не іммобілізує потрібну пару суглобів | 10 |  |  |  |  |  |  |
| 11 | неправильне положення кінцівки при накладанні пов’язки або шини | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 12 | потерпілий надає допомогу команді | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 6.20.1 | Невиконання завдань при перевищенні заданого часу. | 20 |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.1 | Порушення Умов– Повна зміна Умов. | зняття |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.3 | Технічна непідготовленість, неетична поведінка. Не вміння команди надати допомогу; неспортивна поведінка після попередження суддями. | зняття |  |  |  |  |  |  |

2. **Надання домедичної допомоги пораненому в зоні обстрілу.**

Вимоги:

‒ Рій отримує ввідну стосовно ситуації при виявленні пораненого та здійснює необхідні дії в зоні обстрілу та в зоні укриття.

‒ Оцінюється правильність виконання алгоритму дій підрозділу в зоні обстрілу при виявленні пораненого.

‒ Оцінюється час накладання джгута.

‒ Оцінюється правильність виконання алгоритму дій при допомозі пораненому в зоні укриття.

 ‒ Оцінюється загальний час в зоні обстрілу, в зоні укриття та транспортування пораненого в зону повної безпеки.

Весь рій проходить етап одночасно.

Параметри кожної зони - 10 метрів, відокремлені відповідними кольорами.

Умовна травма –  **повідомляється додатково**

 По команді судді на етапі «Обстріл» весь рій повинен упасти на землю. Суддя підходить до будь-якого члена рою і наліплює йому червоний скотч на уявну зону ураження. Уявний уражений кричить «Я поранений» і «втрачає свідомість». В цей час запускається секундомір.

Рій знаходиться в **«червоній» зоні**.

Найближчий до пораненого учасник рою повинен швидко правильно зреагувати на поранення товариша – повідомити рій, рушити до пораненого. При наближенні до пораненого (збоку) учасник, який надає допомогу – «рятівник» повинен проконтролювати зброю пораненого (по можливості забрати зброю та відкласти її в бік) і накласти кровоспинний джгут (джгут накладається без затягування!!!) або здійснити тампонування. Коли «рятівник» витягне джгут або отримає його від судді, то запускається секундомір, який виміряє час накладання джгута. Потім рій повинен утворити тактичний елемент «коридор» (коли вільні учасники імітують ведення вогню і утворюють тактичний елемент – прикриття евакуаційної групи з обох боків з періодичним відходом) для евакуації пораненого в **«жовту» зону** (укриття) зазначену суддею. «Рятівник» самостійно або при допомозі другого бійця транспортують пораненого (способом переповзання) в «жовту зону» (укриття) і обов’язково забирає з собою імітаційну зброю пораненого.

В **«жовтій» зоні**рій займає кругову оборону, а один із учасників рою – «санітар», продовжує проводити алгоритм «Кровтеча + Дихальні шляхи + Дихання + Кровотеча» (CABC). «Санітар» здійснює свої дії і голосно їх коментує. При цьому іншим учасникам заборонено допомагати «санітару». Суддя повинен оцінити правильність перевірки можливої додаткової кровотечі на кінцівках, дихальних шляхів, огляду грудини (і локалізації можливого поранення в груди), та бинтування поранення. Після проведення алгоритму першої допомоги по команді «санітара» рій здійснюючи тактичний елемент «коридор», евакуює потерпілого (довільним способом) до точки евакуації (**в «зелену» зону**).

Після доставки пораненого в **«зелену» зону** суддею етапу подається команда «Стоп» і час на секундомірі зупиняється. Контрольний час визначається безпосередньо суддівською колегією за добу до початку змагання.

Підраховується кількість правильно виконаних елементів надання першої домедичної допомоги, дії інших членів рою, та зазначається час накладання джгута і транспортування в кінцеву точку.

**Визначення результату**: Враховуються: час виконання завдань, бали теоретичного туру, переведені в час, та час проходження «**Надання домедичної допомоги пораненому в зоні обстрілу»** з урахуванням штрафів.

Рій, що перевищив ліміт часу, отримує штраф 30 балів.

Переможець визначається за найменшим часом одержаним під час змагань. При рівності показників перемагає той, хто отримав менше штрафів при виконанні завдань «Надання домедичної допомоги пораненому в зоні обстрілу».

Якщо всі означені показники роїв однакові, вони займають одне вище місце, а наступний одержує місце на одне більше, ніж кількість роїв в протоколі до нього.

Якщо після закінчення заданого часу етап подолали не всі учасники рою, рій отримує штраф відповідно до таблиць штрафів.

Якщо учасники рою відмовляються від проходження окремих етапів, рій займає місце після тих роїв, які пройшли усі етапи дистанції.

***ПРОТОКОЛ ЕТАПУ «РЯТІВНИК» -***

***надання домедичної допомоги пораненому в зоні обстрілу***

Рій\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | практичний тур. Характер порушень. | Штрафбали | учасники номер |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | **«Червона зона»** Правильність виконання алгоритму дій підрозділу в зоні обстрілу при виявленні пораненого (утворення тактичного елементу, імітація ведення вогню, евакуація групи з обох боків з періодичним відходом, Дії по забезпеченню прикриття) за кожного учасника | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Дії при наданні домедичної допомоги неправильні. Дії при накладанні турнікету (джута) | 30 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Порушено порядок надання домедичної допомоги | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | **«Жовта зона»** Правильність виконання алгоритму дій підрозділу в зоні обстрілу (утворення тактичного елементу, імітація ведення вогню, евакуація групи з обох боків з періодичним відходом, Дії по забезпеченню прикриття) за кожного учасника | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Дії «санітара» по алгоритму «Кровтеча + Дихальні шляхи + Дихання + Кровотеча» | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Дії при наданні домедичної допомоги неправильні | 30 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Порушено порядок надання домедичної допомоги | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 | Неправильна оцінка стану потерпілого | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 | не всі дії з надання домедичної допомоги виконано (частково правильне надання домедичної допомоги) – | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 | неправильне положення потерпілого при наданні домедичної допомоги – | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11 | неправильний напрям накладання пов’язки | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 | неакуратно накладена пов’язка | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 | відсутні фіксуючі тури при накладанні пов’язки | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 | неправильне перекриття турів пов’язки | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 15 | накладена пов’язка сильно здавлює або не фіксує | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 16 | накладена шина не іммобілізує потрібну пару суглобів | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 17 | неправильне положення кінцівки при накладанні пов’язки або шини | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 18 | потерпілий надає допомогу команді | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 | **«Зелена зона»** Правильність виконання алгоритму дій підрозділу в зоні (утворення тактичного елементу, імітація ведення вогню, евакуація групи з обох боків з періодичним відходом, Дії по забезпеченню прикриття) за кожного учасника | 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 20 | Порушення під час транспортування потерпілого |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 21 | Невиконання завдань при перевищенні заданого часу. | 30 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Час накладання турнікета/джгута |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Час на дистанції |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (Прізвище, ім’я, по батькові повністю)

**УВАГА!**

Рекомендується використати матеріали вебінару Міністерства ветеранів за посиланням Конкурс "Рятівник" - <https://youtu.be/YwN8Y8sqqSk>

Перелік питань умовних травм і захворювань

1) [Порядок надання домедичної допомоги дорослим при раптовій зупинці кровообігу](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n42);

2) [Порядок надання домедичної допомоги дітям при раптовій зупинці кровообігу](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n95);

3) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при порушенні прохідності верхніх дихальних шляхів - обструкція стороннім тілом](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n139);

4) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при масивній зовнішній кровотечі](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n170);

5) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при проникній травмі грудної клітки](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n268);

6) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при тупій травмі грудної клітки](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n293);

7) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при проникній травмі черевної порожнини](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n316);

8) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при тупій травмі органів черевної порожнини](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n341);

9) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при підозрі на пошкодження хребта](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n361);

10) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при підозрі на травму голови](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n397);

11) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при підозрі на перелом кісток кінцівок](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n449);

12) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при травматичній ампутації](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n497);

13) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при синдромі довготривалого здавлення](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n521);

14) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при підозрі на шок](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n543);

15) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при підозрі на гостре отруєння невідомою речовиною](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n608);

16) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при термічних опіках](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n644);

17) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при загальному переохолодженні та/або відмороженні](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n669);

18) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при пошкодженні очей](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n746);

19) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при тепловому ударі](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n769);

20) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при ураженні електричним струмом або блискавкою](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n800);

21) [Порядок надання домедичної допомоги при утопленні](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n821);

22) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при анафілаксії](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n854);

23) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим при гіпоглікемії](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n874);

24) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим з травмою](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n900);

25) [Порядок надання домедичної допомоги постраждалим в умовах бойових дій / воєнного стану](https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z0356-22#n941)

**Рекомендована література для використання:**

<https://pidruchnyk.com.ua/409-zahist-vtchizni-dlya-hlopcv-gerasimv-pashko-fuka-schirba-10-klas.html>

<https://uahistory.co/pidruchniki/gydima-national-defense-bases-medical-knowledge-11-class-2019/>

<https://shkola.in.ua/1668-zakhyst-vitchyzny-10-klas-leleka-2018.html>

**Змагання «ПЛАСТУН» (орієнтування та топографічна підготовка)**

Комплексні командні інтелектуально-екстремальні змагання з військово-спортивними та туристсько-краєзнавчими елементами (знання туристських вузлів) та використанням методик квестів дистанційно у форматі тестування.

Умови проведення та критерії оцінювання визначаються організаторами в залежності від місця проведення та обраної тематики.

 Метою змагань є закріпленняпрактичних навичок орієнтування та топографічної підготовки, туристсько-краєзнавчих знань.

Завдання складається:

1) Знаходження контрольної точки (КТ) за допомогою карти місцевості

2) Виконання певних завдань на кожній КТ: логічні задачі; знання з історії українського війська та регіону, окремі навички з виживання тощо.

Необхідні навички: вміння орієнтуватися на місцевості за допомогою карти і компаса, подолання природних (або штучних) перешкод, вміння вирішувати логічні задачі, знати історію українського війська, володіти найпростішими навичками з виживання, знати правила радіообміну інформацією.

Необхідні засоби: карта місцевості, олівець, курвіметр, компас Адріанова (або інший з вказаними градусами), маркер

Порядок проведення:

Рій завчасно отримує для ознайомлення карту.

 У день проведення змагань на екрані буде карта на якій буде указано порядок нумерації КТ (контрольні точки), які необхідно перенести на свою карту та пройти у визначеному порядку. Кількість КТ визначається організаторами.

На кожній КТ необхідно буде виконати завдання, як усіма учасниками рою, так і індивідуально.

Підсумки підводяться по найбільшій сумі набраних балів.

**КОНКУРС «ТАКТИЧНА ПІДГОТОВКА - ДІЇ ПІДРОЗДІЛУ В БОЮ»**

Конкурс проводиться у форматі онлайн. Нобхідно провести зйомку проходження дистанцій. У ході зйомки в кадрі обов’язково повинні бути присутніми усі учасники рою.

Мета конкурсу ‒ закріплення джурами практичних навичок з тактичної підготовки рою та індивідуального володіння вогнепальною зброєю в бою.

Завдання: рій у визначеній суддею зоні здійснює розгортання підрозділу в бойовий порядок і здійснює тактичне переміщення по визначеному терену згідно визначеної послідовності команд конкурсу.

Максимальний час проходження конкурсу **не більше 15 хвилин**.

Рій проходить етап у повному складі.

Терен для проведення конкурсу розміром не менше 100 метрів у довжину і 100 метрів у ширину з м’яким ґрунтом. Терен розділений на чотири рубежі, відстань між якими не менше 30 м у довжину. Для цього по центру терену встановлені високі прапорці, що показують межі рубежів.

При прибутті на місце проведення конкурсу всі учасники повинні бути одягнені в особистий військовий однострій. Учасники рою одягають надане суддівською колегією необхідне тактичне спорядження: обов’язково – шолом (будівельна каска) на якій з усіх сторін необхідно вказати **порядковий номер учасника**., бронежилет або тактичну розвантажувальну систему. Додатково (за бажанням) можна використовувати власне спорядження: тактичні окуляри та рукавички, наколінники та налокітники.

За командою головного судді конкурсу учасники рою беруть визначену зброю (макет автомата Калашникова або іншого виду індивідуальної автоматичної стрілецької зброї ЗСУ) та перевіряють її зовнішню справність. По команді судді конкурсу команда в колону по одному виходить на вихідний рубіж, ройовий оглядає всіх джур рою на правильне розміщення наданого їм тактичного спорядження та зброї.

Головний суддя конкурсу показує рою терен на якому буде діяти рій та вказує напрямок розміщення уявного супротивника. За командою головного судді конкурсу ройовий починає подавати команди у визначеній послідовності та на визначених рубежах. По першій команді запускається секундомір.

Команди подаються згідно вимог з програми предмету «Захист Вітчизни» та вимог з початкової військової підготовки ЗСУ.

Ройовий далі подає команди у наступному порядку (особисто досягаючи визначених рубежів):

|  |  |
| --- | --- |
| *Команди* | *Порядок виконання* |
| ***Підрозділ. До бою*** | (Вихідний рубіж) Бійці повинні відразуперезарядити зброю або імітувати перезаряджання. Всібійці приймають положення стрільби стоячи тримаючисвої сектори. |
| ***Лінія*** | (Рубіж №1) Командир показує жестом (розведенні в боки руки) напрямок побудови лінії. Підрозділ розгортається (від центру в обидва боки) в одну лінію по парам рівномірно з інтервалом між бійцями 5-8 метрів. Пара (з командиром) знаходиться в центрі бойового порядку. Всі бійці приймають положення стрільби стоячи. |
| ***На коліно*** | Бійці приймають правильне положення для стрільби з коліна. |
| ***Атака, вперед*** | Бійці самостійно здійснюють переміщення вперед зприкриттям один одного. |
| ***Лежачи. Повзком вперед*** | (Рубіж №2) Бійці самостійно приймають положення для стрільби лежачи. З прикриттям один одного здійснюють переміщення по-пластунськи вперед на дистанції 5-8 метрів. |
| ***Лінія.*** | (Рубіж №3) Весь підрозділ розміщується в одну лінію відносно командира |
| ***Зміщення вліво по одному*** | Починаючи з правого флангу крайній боєць проходить перебіжкою всю лінію підрозділу з правого флангу до лівого флангу з дотриманням необхідних інтервалів між бійцями, поки весь підрозділ повністю не виконає цю команду. |
| ***Придушення вогнем!*** | Весь підрозділ займає позицію стрільби стоячи і одночасно кроком рухається вперед лінією (дотримуючирівномірність лінії) з наведеною на супротивника зброєю імітуючи одночасне ведення безперервної стрільби |
| ***Стій! На коліно.*** | (Рубіж №4) Підрозділ зупиняється і займає позицію для стрільби з коліна і веде спостереження. |
| ***Зміщення вправо по парам.*** | Починаючи з лівого флангу крайня пара проходить перебіжками всю лінію підрозділу з лівого флангу до правого флангу з дотриманням необхідних інтервалів між бійцями, поки весь підрозділ повністю не виконає цю команду |
| ***Відхід.*** | Бійці самостійно здійснюють переміщення назад з прикриттям один одного приймаючи положення для стрільби з коліна |
| ***Лінія.*** | (Рубіж №2) Весь підрозділ розміщається в одну лінію відносно командира. |
| ***Згортання. Кругова оборона.*** | Підрозділ в повному складі поступово з флангів поступово відходячи наближається до командира здійснюючи прикриття один одного.Підрозділ (відносно командира, який знаходиться в центрі) розміщується колом в позицію стрільби з коліна (з дотриманням інтервалу 5-8 метрів) |
| ***Відбій!*** | Всі бійці здійснюють візуальний огляд терену з одного в інший бік, оглядають свою зброю та опускають її в безпечне положення. |
| ***За мною. В одну шеренгу шикуйсь.*** | Весь підрозділ шикується в одну шеренгу на вихідному рубежі. |

Пояснення до виконання команд:

Зброя завжди повинна бути направлена в напрямку супротивника, крім випадків швидкого переміщення. Категорично забороняється направляти зброю в напрямку інших бійців.

Зброя утримується згідно вимог до стрілецької підготовки. Вказівний палець завжди повинен бути на ствольній коробці, а не на спусковому гачку.

 Боєць завжди повинен спостерігати за напрямком знаходження супротивника.

Положення **«Стоячи»** ‒ боєць розміщується фронтально (стопи паралельно) на ширині плечей або напівбоком (одна нога трохи попереду іншої), корпус трохи нахилено вперед, таз відсунутий назад, зброя направлена у напрямку ведення стрільби.

 Положення **«Коліно»** ‒ боєць присідає на основну ногу таким чином, щоб вона упиралася носком стопи і коліном в землю під кутом близько 45 градусів до лінії ведення стрільби. Опорна нога розміщається стопою в напрямок лінії ведення вогню. Рука, що утримує зброю упирається в ногу тільки плечем чи передпліччям.

Положення **«Лежачи»** ‒ боєць присідає, опускається на обидва коліна вперед, упирається рукою (що утримує зброю) в землю попереду і опускається на живіт. Однойменна нога до руки (що утримує пістолетну рукоять) розміщується в одній площині зі зброєю. Інша нога відставлена в бік. Зброя постійно направлена у напрямку супротивника, для цього приклад переміщується під пахву. Підняття відбувається в протилежному порядку.

Кожен боєць обов’язково повинен дублювати команди командира.

 Інтервал між бійцями завжди повинен бути не менше 5-8 метрів.

В парі при переміщенні кожен боєць обов’язково повинен правильно подавати команди «Крию» (ведучи вогонь по супротивнику) та «Іду» чи «Біжу» (швидко переміщуватися з безпечним утриманням зброї). Перед поданням команди щодо прикриття боєць повинен прицілитися.

 Переміщення в бою з однієї позиції в іншу повинно здійснюватися не більше 3-4 секунд, крім випадків зміщення по флангу в бік всього підрозділу.

 Після переміщення при досягненні місця зупинки боєць повинен спочатку понизити свій силует і одночасно зробити невелике зміщення по флангу, щоб убезпечити себе від влучання супротивником.

Під час переміщення зброя повинна бути направлена в безпечному напрямку вперед-вниз або вперед-вверх під кутом близько 45 градусів.

Зброя ніколи не втикається стволом в землю, не тягнеться по землі і не направляється у напрямку інших бійців.

Зміщення підрозділу по флангу відбувається наступним чином – крайній в лінії боєць або пара (з одного флангу) подає сигнал переміщення і після підтвердження прикриття, швидко переміщується на протилежний фланг. Під час початку переміщення боєць або пара (останній в парі) подає звуковий сигнал «Останній» і торкається ближнього бійця, тим самим повідомляючи про своє проходження. Інший боєць або пара починає рух самостійно через 3-5 секунд після дотику.

При відході бійці пересуваються обличчям в бік напрямку переміщення, а при досягненні необхідної позиції боєць розпочинає стрільбу у напрямку супротивника.

Секундомір зупиняється в той момент, коли підрозділ в повному складі вишикувався на вихідному рубежі.

**Суддівська колегія**: включаються фахівці тактичної підготовки з числа фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців з досвідом тактичної підготовки.

Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад: 8 учасників – 4 судді). Головний суддя обов’язково оцінює дії ройового і його напарника. Судді розміщуються довільно для кращого спостереження за визначеною парою і не заважають рою виконувати тактичні дії.

Суддя оцінює правильність виконання кожним джурою команд, положення для стрільби та дотримання безпечного утримання зброї. Ройовий також оцінюється за правильність та порядок подачі команд. За кожний неправильно виконаний елемент учасник команди отримує один штрафний бал. В разі відсутності одного учасника без (поважної причини) на конкурсі рій отримує 90 штрафних балів.

Всі штрафні бали учасників підсумовуються в загальнокомандний результат.

Переможець етапу визначається за найменшою сумою штрафних балів загальнокомандного результату та найменшим часом проходження конкурсу.

*Рекомендуємо використати матеріали вебінару Мінветеранів за посиланням Конкурс "Тактична підготовка ‒ дії підрозділу в бою" - https://youtu.be/q818-wjfMS4*

**Протокол**

**«ТАКТИЧНА ПІДГОТОВКА - ДІЇ ПІДРОЗДІЛУ В БОЮ»**

Рій\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Контрольний час – 15 хв.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| команди | штраф | Команди ройового | Учасники, виконання вправ |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| ***Вихідний рубіж*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Підрозділ. До бою | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Рубіж №1*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Лінія | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| На коліно | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Атака вперед | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Рубіж №2*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Лежачи. Повзком вперед | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Рубіж №3*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Лінія. | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Зміщення вліво по одному | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Придушення вогнем! | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Рубіж №4*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Стій! На коліно. | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Зміщення вправо по парам | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Відхід  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ***Рубіж №2*** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Лінія | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Згортання. Кругова оборона | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Відбій!** | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **За мною. В одну шеренгу шикуйсь** | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Час виконання |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ЗМАГАННЯ «МЕТАННЯ ГРАНАТИ»**

Рій проходить етап у повному складі.

Ціль: три атакуючі стрільці – ростові фігури (мішень № 8), що встановлені у габариті на відкритій місцевості по фронту 10 м та в глибину 5 м. Габарит (зона) розбивається у глибину на три частини: центральну – глибиною 1 м, ближню та дальню – глибиною по 2 м. Мішені встановлюються: дві – у середині центральної частини та одна – у середині дальньої.

Дальність до цілі: 25 м.

ас: не більше 30 с від команди «Гранатою – вогонь» до вибуху гранати.

Кількість гранат: 2 ‒ одна пробна, друга залікова; граната імітаційна (макет) ручна оборона граната (Ф1) на одного учасника.

 Положення для метання: стоячи з окопу.

По команді судді «На вогневий рубіж вперед» на етапі весь рій виходить на вогневий рубіж.

По команді кожен джура по черзі за вказівкою старшого судді етапу виходить на вогневу позицію і здійснює метання однієї гранати в ціль - «Ворожа група». Суддя контролер піднімає верх руку (підтвердження готовності). По команді старшого судді етапу (коли він бачить підтвердження від судді-контролера) учасник проводить метання гранати в ціль. Суддя-контролер під час метання доповідає про місце влучання (зону), в якій граната «вибухнула» (упала і зупинилася). Старший суддя етапу фіксує результат кожного джури. Кожному джурі надається можливість метнути спочатку пробну, а потім залікову гранату. Результат метання пробної гранати не враховується. Старший суддя етапу по завершенні метання останнім джурою подає команду: «Метання закінчити».

Результати метання кожного учасника доповідають старшому судді етапу. Оцінка:

 «відмінно» (5 балів) – влучання у центральну частину габариту;

«добре» (4 бали) – влучання у дальню частину габариту;

«задовільно» (3 бали) – влучання у ближню частину габариту.

«незадовільно» (2 бали) – граната перекинута через габарит (за дальню частину).

 В разі, якщо граната не докинута до цілі, то виставляється 1 бал. В разі, якщо граната упала від учасника на відстані менше 10 метрів, то ставиться 0 балів.

Всі набрані бали учасниками команди сумують в загальний результат.

В разі рівності балів проводиться окреме оцінювання результатів ройових по яким і визначається переможець.

**Протокол «Метання гранати»**

Рій\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Прізвище, ім’я учасника | влучання у центральну частину габариту (5 бал) | влучання у дальню частину габариту (4 бали) | влучання у ближню частину габариту (3 бали) | граната перекинута через габарит (2 бали) | Граната не докинута до цілі (1 бал) | Граната упала на відстані менше 10 метрів (0 балів) |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума балів |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ЗМАГАННЯ «САПЕРНА ПІДГОТОВКА»**

 Рій проходить етап у повному складі.

 Загальний час на виконання етапу - **до 10 хвилин**.

Кількість макетів мін (протипіхотних та протитанкових) – не менше 10 шт. Кількість саперних щупів не більше 4 шт.

Ділянка проходження етапу розміром від 20 метрів в довжину і 6 метри в ширину з м’яким ґрунтом.

Рій отримує завдання виявити на визначеній ділянці місцевості (дорозі) ворожі міни.

По команді старшого судді на етапі «Почали» (запускається секундомір чи таймер) весь рій починає рух по замінованій ділянці по-пластунськи. Учасники переповзають ділянку і за допомогою щупів перевіряють ділянку на наявність мін. Кожен учасник повинен правильно користуватися саперним щупом та вміти здійснювати тактичне прикриття групи. Поки одна частина рою займається виявленням мін, інша в цей час займається прикриттям саперів.

Кут входження щупа повинен бути не більше 45 градусів. Прикриття групи повинно здійснювати на 360 градусів.

В іншому випадку, при явному порушенні користуванням щупом або виконанні тактичних дій суддівська колегія етапу має право призупинити рій для пояснення правильності виконання вимог етапу. В разі повторного порушення суддя знову може зупинити рій і знову провести пояснення. В усіх випадках час проходження роєм етапу не призупиняється.

В разі виявлення міни учасник подає сигнал «Міна» і позначкою «М» відмічає заміноване місце. За виявлення міни ставиться 1 бал. Таким чином рій набирає бали і намагається чим швидше пройти ділянку в повному складі. По закінченню часу проходження етапу або після виявлення всіх мін закладених організаторами старшим суддею етапу подається команда «Стоп».

 Підраховується кількість виявлених мін (по 1 балу за міну), дії групи в прикритті («відмінно» - 2 бали, «задовільно» - 1 бал, «незадовільно» - 0 балів) і час проходження замінованої ділянки.

Бали - це основний показник, а час – додатковий.

 За рівної кількості балів та однаковому часі проходження етапу, вище місце посідає рій, який раніше знайшов першу міну. У разі рівності і цього показника, враховується час знаходження другої міни.

**КОНКУРС «ВАТРА»**

**Ватра «Нескорена Україна»**.

Мета розкрити мистецькими засобами героїку російсько-української війни та мрію про Україну після Перемоги над рашизмом. Також кожен рій має можливість перевірити себе на відповідність ключовим принципам гри «Джура»: мудрість, шляхетність, відвага.

Сценарій має бути сповнений духу оптимізму, віри в щасливе майбутнє, викликати захоплення Україною та українцями, надихати на майбутні звитяги. У ньому не повинно бути трагедій і «плачів».

 Відзняти відеоролик ватри тривалістю до 7 хвилин.

***Критерії оцінювання (від 1 до 10 балів):***

‒ тема та мета мистецької композиції;

‒ композиційна виправданість, досягнення мети;

‒ художньо-естетичний рівень;

‒ артистичність та майстерність виконання;

‒ інформаційна насиченість мистецької композиції;

‒ музичний супровід (живе виконання, використання фонограм («мінусовок»);

‒ оригінальність (регіональні особливості), використання у дійстві власних ройових атрибутів;

‒ загальне враження;

 ‒ використання різноманітних жанрів (художнє слово, пісня, танець);

‒ якість відео.

За перевищення загального часу нараховується штраф (не більше 10 балів).

 Максимальна кількість балів –**100 балів**

**КОНКУРС «ТАБОРУВАННЯ» (Бівак)**

Обов’язкові атрибути – хоругва, емблема, назва, біля яких повинно бутиорганізоване чергування. Проводиться оцінка побуту, чистоти, доцільностірозміщення, дотримання санітарно-гігієнічних норм, стан спорядження,особистих речей, посуду тощо. Огляди біваку проводяться систематичнопротягом усіх днів таборування.

Час огляду таборів Суддівською колегією та Таборовою старшиною –

відповідно до програми за поточним графіком, який попередньо неоприлюднюється.

Оцінювання біваку (таборування) відбувається відповідно до вимог

Статуту Збройних сил України, санітарно-гігієнічних вимог та загальних вимогдо туристського біваку.

Роям виставляються штрафні бали:

- недотримання чистоти (до 25-ти балів);

- неправильна (нераціональна) постановка табору (до 30-ти балів);

- недотримання режиму та розпорядку дня (до 15-ти балів);

- стан та наявність предметів особистої гігієни (до 15-ти балів);

- стан зберігання особистих речей та посуду (до 15-ти балів);

- відсутність миючих та дезінфікуючих засобів (до 2-х балів);

- стан зберігання харчових продуктів (до 15-ти балів);

- відсутність поліетиленових технічних мішків для сміття та своєчасністьїх видалення у контейнери (до 3-х балів);

- відсутність фіксації місця перебування учасників таборування (до 5-тибалів);

- мова та культура спілкування (до 25-ти балів);

- відсутність організованого нічного чергування свого табору (до 15-ти

балів);

- втрата під час чергування обов’язкових атрибутів (хоругва, емблема,

тощо) (до 15-ти балів).

Переможець визначається за найменшою сумою штрафних балів.

**ОБОВ’ЯЗКОВА УМОВА:**

**При реєстрації у мандатній комісії підсумкового етапу рій подає свою Книгу звитяг (п. 16 Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військовопатріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затверджене постановою Кабінету Міністрів України від 17 жовтня 2018 р. № 845) – *можливе розміщення Книги звитягна Інтернет-ресурсах – (прописується в Умовах)***

**Також разом із попередньою заявкою на участь у підсумковому етапі гри «Джура» повідомляється адреса Інтернет-ресурсу, на якому можна ознайомитись із діяльністю рою протягом навчального року.**

**У разі відсутності Книги звитяг або невідповідності її умовам Положення рій посідає місця після роїв, що надали відповідну Книгу.**

**Змагання «ТУРИСТСЬКО-СПОРТИВНА СМУГА ПЕРЕШКОД»**

Перевірка психологічної та емоційної стійкості, яка досягається вправами, що вимагають нервово-психологічного напруження (зокрема і подолання смуги перешкод в ускладнених умовах). Дистанція змагань складається зі спортивних туристських етапів та окремих етапів з військово-прикладних видів змагань.

Змагання проводяться відповідно до Правил змагань зі спортивного туризму, затверджених Міністерством молоді та спорту України 15.04.2021 року, Технічного регламенту проведення змагань з пішохідного туризму, затверджених рішенням Президії ФСТУ Протокол від 24.10.2021 р. №1 (п.1)

Склад рою 6 осіб, із них не менше 2-х осіб протилежної статі.

Для проходження дистанції команді необхідно **для кожного учасника**: альпіністська система з блокіровкою (довжина блокіровки – 4,5 м, діаметр вірьовки 10 мм); 2 прусика (діаметр вірьовки 6 мм); карабіни альпіністські з муфтою – 3 шт.; рукавиці брезентові;каска (можливе використання будівельної) з номером учасника.

**Увага!!! Учасники виходять на старт у закритій формі одежі. Обов’язково повинні бути закриті лікті та коліна**.

Змагання проводяться на дистанції, орієнтовна довжина дистанції 500 м,. Етапи розміщені в коридорі, промаркованому обмежувальною стрічкою. Всі етапи на початку та кінці обладнані контрольними лініями.

Порядок старту визначається жеребкуванням. Кожен етап буде обладнано згідно схеми та опису дистанції. З порядком та умовами проходження, рої будуть ознайомлені. Допускається демонстративне, показове (ознайомлювальне) проходження дистанції представниками СК (залученими волонтерами).

 До змагань рої для ознайомлення та тренувань на смугу перешкод не допускаються.

 Рій долає етапи за порядком, визначеним суддівською колегією.

Штрафи на дистанції ставляться відповідно до заліку, вони є еквівалентними часу (напр. 1 бал. = 30 сек.).

 **Підсумки:** Вище місце займають рої з меншою сумою штрафних балів та часу проходження дистанції.При рівності часових результатів вище місце займає рій з меншим технічним штрафом.

**Примітка: *Зрив***  – неконтрольований рух, переміщення, падіння, втрата контакту з опорою (вірьовкою, колодою, жердиною, рельєфом, відсутність точки опори на рельєфі. Не зараховується, коли під час подолання спуску, переправи по вірьовці з перилами, учасник утримує в руках вірьовку, але відсутня опора підошви обох ніг.

Категорично забороняється перебування керівників або представників рою в межах дистанції позначених обмежувальною стрічкою. У разі порушення цього правила, рій буде дискваліфіковано.

 Можливі перешкоди та етапи:

 1. Маятник.

2. Подолання заболоченої місцевості по жердинах

3. Подолання заболоченої місцевості по купинах

4. Переправа через річку (яр) по колоді

5. Спуск по схилу.

6. Підйом по схилу

7. Рух по-пластунськи ділянкою з обмеженою висотою («підлаз»).

8. В’язка вузлів.

9. Рух на фініш гусячим кроком

**Опис перешкод та етапів**

 **«Маятник (вертикальний)».**

Довжина зони перешкоди – 4-5 м. Команда повинна за допомогою маятника (вертикальної мотузки) подолати етап. Торкання рельєфу в зоні перешкоди штрафується. При подоланні етапу суддя подає мотузку першому учаснику, далі учасникам подають мотузку наступні учасники, що перед ними подолали етап.

*Етап Маятник (вертикальний)*

Рій\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | арактер порушень. | Штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | заступ за обмежувальну лінію | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Заступ за контрольну лінію |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Падіння | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Рух поза обмежувальною лінією | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Подолання заболоченої місцевості по жердинах.**

Довжина етапу до 20 м.

Етап обладнано опорами та контрольними лініями.

Кількість жердин – 6, кількість опор - 8

Після падіння з жердини учасник обов’язково стає на опору та обов’язково продовжує долати етап до кінця.

**2 метра**

*Етап*

*Подолання заболоченої місцевості по жердинах.*

Рій\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | арактер порушень. | Штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.1 | Заступ контрольної лінії. Торкання рельєфу за контрольною лінією. | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.8 | Торкання рельєфу рукою, ногою, тілом, якщо інша нога(ноги) знаходяться на опорі, жердині. Навантаження однією ногою (рукою) жердини, яка впала з однієї (двох) опор.  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.5 | Падіння: Опора двома ногами на рельєф або на жердину, яка впала з однієї або двох опор; однією ногою, якщо інша нога у повітрі; опора двома або однією рукою на землю, стоячі на опорі. Опора жердиною на елементи рельєфу на ділянці перешкоди на етапі | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.8 |  Неправильний рух. Перестрибування з опори на опору на етапі переправа по жердинах (за кожний проліт). | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.20.1 | Учасник, який не подолав етап в т.ч. при перевищенні заданого часу. | 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.1 | Порушення Умов– Повна зміна Умов. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.3 | Технічна непідготовленість, неетична поведінка. Не вміння команди подолати етап без допомоги суддів; неспортивна поведінка після попередження суддями. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Подолання заболоченої місцевості по купинах.**

Довжина етапу до 15 м, відстань між купинами до 1,5 м, кількість купин - 6. Етап обладнано контрольними лініями.

 Етап долається по одному учаснику. Після падіння учасник повинен стати на купину та продовжити долати етап.

***Етап*** *Подолання заболоченої місцевості по купинах*.

Рій \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Характер порушень. | Штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.1 | Заступ контрольної лінії. Торкання рельєфу за контрольною лінією. | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.8 |  Торкання рельєфу, землі, рукою, ногою (кожне), якщо інша нога (ноги) знаходяться на купині.  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.5 | Падіння: ступання однією, двома ногами в небезпечній зоні, тобто поза контур купини; опора двома або однією рукою на землю, стоячи на купині | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.20.1 | Учасник, який не подолав етап в т.ч. при перевищенні заданого часу. | 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.1 | Порушення Умов– Повна зміна Умов. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.3 | Технічна непідготовленість, неетична поведінка. Не вміння команди подолати етап без допомоги суддів; неспортивна поведінка після попередження суддями. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Переправа через річку (яр) по колоді.**

 Етап обладнано суддями. Довжина етапу до 10 м. Рекомендується використати гімнастичні скамейки (перевернуті)

Рух по колоді приставним кроком з самостраховкою на перилах. При зависанні на руках, падінні учасник продовжує долати етап, відновивши рівновагу.

*Етап Переправа через річку (яр) по колоді.*

Рій \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Характер порушень. | Штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.1 | Заступ контрольної лінії. Торкання рельєфу за контрольною лінією. | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.1.1 | Не закручена муфта карабіну (не закручена муфта карабіну, або не зафіксована, який використовується для руху)  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.1.4 | Порушення під час страховки (під час руху по перилах довжина натягнутої самостраховки перевищує відстань витягнутої вгору руки)  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.2.23 | Неправильне супроводження, Відсутність контролю супроводжуючої вірьовки (не тримається руками)  | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.1 | Два учасника на етапі. Знаходження на одній жорстко закріпленій ділянці перил більше одного учасника. Порушення фіксується по пристібанню на перила карабіну другого учасника. Штрафується кожний учасник більше одного. | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.21 | Неправильний рух. Рух учасника без використання відповідного пристрою для руху (спусковий пристрій, перильний карабін тощо) на етапах де він передбачений умовами проходження | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.24 | Короткочасна відсутність каски. Учасник навмисно чи випадково залишився без каски, але повернув її, не рухаючись з місця. | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.3.9 | Тимчасова відсутність супроводження. Рух учасника по перилах(переправі) без супроводжуючої вірьовки | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.25 | Зрив з зависанням на командній страховці, самостраховці в зоні етапу | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.20.1 | Учасник, який не подолав етап в т.ч. при перевищенні заданого часу. | 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5.2 | Рух без каски. Навмисний або вимушений рух (знаходження) учасника без каски | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.1 | Порушення Умов– Повна зміна Умов. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.3 | Технічна непідготовленість, неетична поведінка. Не вміння команди подолати етап без допомоги суддів; неспортивна поведінка після попередження суддями. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Спуск по схилу - самонаведення.**

Довжина до 10 м. На самостраховці схоплюючим вузлом учасник спускається по схилу. На вірьовці може знаходитись лише один учасник.

По закінченню етапу вірьовка повинна бути знятою.

Зрив учасника на етапі фіксується як штраф у разі, коли учасник упав на схилі та випустив вірьовку з обох рук. Якщо учасник упав на схилі та тримає вірьовку однією, двома руками – падіння не фіксується, штраф не ставиться.

*Етап Спуск по схилу.*

Рій \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Характер порушень. | Штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.1 | Заступ контрольної лінії. Торкання рельєфу за контрольною лінією. | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.1.1 | Не закручена муфта карабіну (не закручена муфта карабіну, або не зафіксована, який використовується для руху)  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.1.4 | Порушення під час страховки (під час руху по перилах довжина натягнутої самостраховки перевищує відстань витягнутої вгору руки)  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.2 | Два учасника на ділянці маршруту під час підйому, спуску. Порушення фіксується по пристібанню карабіну другого учасника. Штрафується кожний учасник більше одного. | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.16 | Неправильний рух. Рух спиною до скель, схилу на етапах траверс; грудьми вниз під час спуску по схилу | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.25 | Зрив з зависанням на командній страховці, самостраховці в зоні етапу | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.2.24 | Короткочасна відсутність каски. Учасник навмисно чи випадково залишився без каски, але повернув її, не рухаючись з місця. | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.20.1 | Учасник, який не подолав етап в т.ч. при перевищенні заданого часу. | 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1.5.2 | Рух без каски. Навмисний або вимушений рух (знаходження) учасника без каски | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.1 | Порушення Умов– Повна зміна Умов. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.3 | Технічна непідготовленість, неетична поведінка. Не вміння команди подолати етап без допомоги суддів; неспортивна поведінка після попередження суддями. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**«Рух по-пластунськи через коридор з обмеженою висотою» (підлаз).**

Команда повинна по-пластунськи подолати ділянку даного етапу. Висота

обмежувальної стрічки, під якою команда долає етап по-пластунськи, – 0,3-

0,5 м.

Етап **«***Рух по-пластунськи через коридор з обмеженою висотою» (підлаз).*

Рій \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Характер порушень. | Штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Заступ заобмежувальну лінію | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Заступ за контрольну лінію | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | торкання верхньої обмежувальної стрічки | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Рух заобмежувальною лінією | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Рух на фініш гусячим кроком.**

Довжина етапу - 10 м.

 Команда повинна подолати ділянку від контрольної лінії до фінішу тримаючись один за одного. Виконання козацько-маршового (гусячого) кроку – повний присяд.

*Етап Рух на фініш гусячим кроком.*

Рій \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Характер порушень. | штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Торкання коліньми землі, обмеження рукою, ногою, тілом - за кожне  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Заступ за обмежувальну лінію | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Заступ за контрольну лінію | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Падіння учасників  | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Рух поза обмежувальною лінією - | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.20.1 | Учасник, який не подолав етап в т.ч. при перевищенні заданого часу. | 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.1 | Порушення Умов– Повна зміна Умов. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.0.3 | Технічна непідготовленість, неетична поведінка. Не вміння команди подолати етап без допомоги суддів; неспортивна поведінка після попередження суддями. | зняття |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Суддя\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**В’язання вузлів.**

Вимоги до **безперервного** відеозапису в’язання вузлів

1. на початку запису має бути показано загальний вигляд робочого місця (місце де будете в’язати, секундомір, мотузку чи мотузки для в’язання).
2. Запускається секундомір, учасники  починають в’язати кожен свій вузол.
3. Після закінчення в’язання ( контрольний час 30 сек.) зупиняється секундомір та показуються його показання (час, зафіксований секундоміром).
4. Після цього **без зупинки запису** здійснюється зйомка кожного вузла, який  зав’язаний. Вузол має бути відзнятий з декількох ракурсів, щоб продемонструвати наявність контрольних вузлів, відсутність перехрещення, довжину кінців, дотримання інших вимог тощо.

На даному етапі дається окремий старт, та запускається секундомір. Кожний учасник зав’язує один вузол. Час на зав’язування **– 30 секунд**.

***Перелік вузлів: прямий, вісімка, академічний, штик, брамшкотовий, булінь, грепвайн, стремено, схоплюючий***

Додаток 2.1.

Ураховуючи особливості умов проведення змагань, при в’язанні вузлів для з’єднання мотузок різного діаметру та схоплюючих вузлів можутьвикористовуватимотузки з врахуванням вимог до їх діаметру.

При в’язанні вузлів, призначених для кріплення мотузки до опори, має бути забезпечено в’язання вузла відповідно до його призначення, тобто він має бути використаний саме для кріплення до опори. **При цьому один з кінців мотузки вважається умовно закріпленим в недоступному місці (або має бути реально закріплений) та не може бути використаний при в’язанні вузла.**

В якості опори можуть бути використані будь-які горизонтальні чи вертикальні тверді предмети (дерево, стовп, опора спортивного чи іншого обладнання, ручка садового чи іншого інвентаря тощо).

НЕ МОЖУТЬ бути використані в якості опори руки чи ноги, інші частини тіла  учасника чи іншої особи, а також мотузка.

Перед початком в’язання вузла мотузка має знаходитися на поверхні в розправленому вигляді, не може бути розташованою навколо опори чи лежати на ній.

*Етап в’язання вузлів*.

Рій \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Характер порушень. | штраф | учасники |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Порушення під час в’язання (перехрещення мотузок у вузлі, незатягнутий вузол, недостатня довжина кінця мотузки тощо) – | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Незав’язаний чи неправильно зав’язаний вузол (невідповідність діаметру вірьовок) | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Сума штрафу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Результат рою (команди) визначається сумою штрафів та часу проходження дистанції. При рівності результатів роїв вищі місця одержують ті, хто має менший штраф на етапі (Спуск з самонаведенням).

При проведенні змагань у дистанційному форматі підведення результатів повідомляється додатково.

Якщо всі означені показники роїв однакові, вони займають одне вище місце, а наступний одержує місце на одне більше, ніж кількість роїв в протоколі до нього.

Якщо після закінчення заданого часу етап подолали не всі учасники рою, рій отримує штраф відповідно до таблиць штрафів.

Якщо учасники рою відмовляються від проходження окремих етапів, рій займає місце після тих роїв, які пройшли усі етапи дистанції.

Інші варіанти підведення підсумків будуть визначені ГСК напередодні.

**ЗМАГАННЯ «СТРІЛЬБА»**

Виконання стрільб з пневматичної гвинтівки.

Стрільба по мішені №6 або №8 для пневматичного пістолета на дистанції 10 метрів.

Час стрільби – 5 хв.

Кількість учасників – 8.

Кількість позицій для стрільби – 6.

Пострілів – 8 (3 – пристрілочні, 5 – залікових).

Мішеней – 2 (пристрілочна – П, залікова – З) (мішень може бути одна, яка після пристрілочних пострілів буде відмаркована).

Положення – лежачи з упору.

Заступник директора з

навчально-виховної роботи

туристсько-краєзнавчого підрозділу Наталя ПАВЛІЩЕВА

Додаток 2.1

Зав’язування перехрестів під час виготовлення носилок.

 

Додаток 2

**ОПИС ВУЗЛІВ**

(в дужках указана кількість контрольних вузлів)

Вузли для зв’язування мотузок однакового діаметру

**Вузол 1. Прямий** (2)

Вузол повинен бути симетричний, не навантажені кінці виходять з однієї сторони вузла.

**Вузол 2. Грепвайн** (0)

Вузол повинен бути симетричний, обидві половинки повинні розташовуватись в одному напрямі. Ненавантажені кінці виходять з вузла в діагональній протилежності. Перехрещення мотузок повинні знаходитись з однієї сторони.

**Вузол 3. Зустрічна вісімка** (0)

Вузол повинен бути симетричний. Не навантажені кінці виходять з вузла в діагональній протилежності. Петлі, утворені вантажними кінцями, повинні знаходитись з зовнішньої сторони вузла.

Вузли для зв’язування мотузок різного діаметру

**Вузол 4. Академічний** (2)

Вузол повинен бути симетричний, ненавантажені кінці виходять з однієї сторони вузла. Вантажний кінець тонкої мотузки повинен перетискати не навантажений кінець в місці їх перехрещення. Може застосовуватись для зв’язування мотузок однакового діаметру.

**Вузол 5. Брамшкотовий** (2)

Ненавантажені кінці виходять з однієї сторони вузла або з різних.

Для в’язання брамшкотового вузла необхідно зробити петлю з основної мотузки. Допоміжну мотузку продівають через цю петлю, утворюють невелику петлю, через яку двічі просмикується її кінець, накручений навколо петлі основної мотузки . Для запобігання розв’язування на кінцях обох мотузок в’яжуться контрольні вузли

Провідники

**Вузол 6. Провідник вісімка** (0)

Відстань від вузла до крайньої точки петлі не повинна перевищувати 20 см.

****

**Вузол 7. Серединний провідник (батерфляй, австрійський**

**провідник) (0)**

Вузол повинен бути симетричний і розтягнутий (розправлений) в сторони. Відстань від вузла до крайньої точки петлі не повинна перевищувати 20 см.

Вузли для кріплення мотузки до опори

**Вузол 8.Булінь** (1)

Не навантажений кінець може знаходитись з внутрішньої або зовнішньої сторони вузла.

**Вузол 9. Удавка** (1)

Повинно бути не менше 3-х обертів ненавантаженого кінця.

**Вузол 10. Стремено** (1)

В’яжеться одним кінцем навколо опори або петлею й надягається на опору.

**Вузол 11. Штик** (1)

Повинно бути не менше 3-х напівштиків. Усі напівштики в’яжуться в одному напрямку.



Схоплюючі вузли

**Вузол 12. Схоплюючий (Прусіка)** (0)

Повинно бути 2 оберти петлею допоміжної мотузки навколо основної Може в’язатись одним кінцем.